

RÈGLEMENTS DU JEU DE LA HUIT

LE JEU DE LA HUIT

(Édition 2004) Règlement officiel sanctionné par la Fédération Québécoise des Sports de Billard

Au Jeu de la Huit, les règles générales du billard à poches s'appliquent, sauf lorsque contredites par les règles suivantes.

Généralités On joue avec quinze billes numérotées de 1 à 15, ainsi qu'avec la bille Blanche (ci-après appelée la « Blanche »). Les billes numérotées sont divisées en deux catégories : les Basses (1 à 7) et les Hautes (9 à 15). Chacun des joueurs doit empocher les billes d'une seule catégorie. Lorsqu'un joueur empoche une bille sur un coup jugé légal, il reste à la table et continue à jouer jusqu'à ce qu'il rate, qu'il commette une faute ou qu'il gagne la partie en empochant la 8. Lorsqu'un joueur rate son coup, son adversaire doit reprendre le jeu sans modifier la position des billes. Une partie se termine lorsqu'un joueur a empoché toutes les billes de sa catégorie et ensuite, la bille 8.

Placement des billes Les billes sont disposées en forme de triangle au bas de la table avec la bille qui termine la pointe du triangle sur la mouche et la 8 au centre, une bille Basse et une bille Haute aux deux autres extrémités du triangle et le reste des billes disposées de façon aléatoire. Pour l'exécuter, le joueur qui effectue le bris place la Blanche n'importe où dans la zone de départ.

Bris Au jeu de la 8, le bris est alternatif. On détermine par l'aller-retour le joueur qui effectue le premier bris. Le gagnant a le choix d'effectuer le bris ou de laisser son adversaire l'effectuer. Par la suite, le bris sera alternatif. Le joueur qui effectue le bris peut continuer à jouer s'il a empoché légalement une bille lors du bris.

Pour être considéré comme légal, un bris doit respecter les règles suivantes :

- Le joueur qui effectue le bris doit placer la Blanche derrière la ligne du haut (zone de départ) et doit empocher une bille ou projeter à la bande au moins quatre (4) billes.
- Si la Blanche est empochée ou projetée hors de la table, ou si les conditions précédentes ne sont pas remplies, il y a faute et l'adversaire a triangle.

- Si le joueur qui effectue le bris projette une des billes numérotées hors de la table, il y a faute et l'adversaire a la Blanche en main. La bille projetée n'est pas remise sur la table.
- Si le joueur qui effectue le bris empoche la 8, il effectue le bris à nouveau.

Déroulement du jeu Dans la mesure où le bris répond aux critères de la règle du bris, le joueur ayant effectué le bris continue à jouer jusqu'à ce qu'il rate, qu'il commette une faute ou qu'il gagne la partie. Lorsqu'un joueur a empoché légalement toutes les billes de son groupe, il tente d'empocher la HUIT.

À chaque coup joué, sauf lors du bris ou lorsque la table est ouverte, le joueur doit frapper une bille de son groupe (Basses ou Hautes) en premier et empocher une bille numérotée de son groupe ou faire en sorte que la Blanche ou une bille numérotée percute la bande. Note : Un joueur peut projeter la Blanche à la bande avant qu'elle ne frappe une bille de son groupe; cependant, après le contact, il doit empocher une bille de son groupe ou faire en sorte que la Blanche ou toute autre bille percute la bande, sinon il y a faute.

Déplacement de la Blanche Le joueur qui a la Blanche en main et qui n'est pas en position de tir peut déplacer la Blanche avec la main, le bois de la baguette, la virole ou le procédé (« tip »).

Si le joueur est en position de tir ou si l'adversaire et/ou l'arbitre juge qu'il est en position de tir et qu'il déplace la Blanche :

il n'y a pas faute si : la Blanche entre en contact avec une bille numérotée et une bille numérotée est empochée, ou la Blanche ou une bille numérotée atteint une bande.

il y a faute si : la Blanche n'entre pas en contact avec une bille numérotée ; ou la Blanche entre en contact avec une bille numérotée, mais ni la Blanche ni une bille numérotée n'atteint une bande.

Table ouverte La table est dite « ouverte » tant que le choix des groupes (Hautes ou Basses) n'a pas été déterminé. Lorsque la table est ouverte, il est permis de frapper une Haute ou une Basse en premier afin d'empocher une bille choisie. Cependant, lorsque la table est ouverte et que la 8 est frappée en premier, il y a faute. En cas de faute sur une table ouverte, toute bille empochée illégalement n'est pas remise sur la table.

Choix des groupes Le choix des Hautes ou les Basses n'est pas déterminé par les billes empochées lors du bris. Si, lors du bris, une bille de l'un des groupes est empochée, la table demeure ouverte pour le joueur qui a effectué le bris. Si aucune bille n'a été empochée lors du bris, la table est ouverte pour l'adversaire.

Coups sautés et massés

- Les coups sautés sont autorisés aux seules conditions que le joueur frappe la Blanche au-dessus du centre de la balle, et en faisant usage d'une baguette réglementaire de quarante (40) pouces et plus.
- Tout autre accessoire conçu expressément à l'usage des coups sautés est prohibé.
- Toute fausse queue lors d'une tentative de coup sauté est considérée comme une faute.
- Il n'y a pas faute lorsque la Blanche saute par-dessus une ou plusieurs billes numérotées après avoir touché la bande.
- Il n'y a pas faute lorsqu'une bille numérotée saute par-dessus une autre bille numérotée. Il y a faute lors d'un coup sauté ou massé si le joueur déplace une bille autre que celle à jouer lors de son coup.

Faute Lorsqu'un joueur commet une faute, il doit céder la place à son adversaire. Aucune bille empochée n'est replacée sur la table. Le joueur adverse a la Blanche en main n'importe où sur la table. Cette règle a pour but de prévenir les fautes intentionnelles pouvant désavantager l'adversaire. Plusieurs fautes commises sur un même coup ne comptent que pour une seule faute.

Combinaisons Les combinaisons sont permises. Cependant, on ne peut utiliser la 8 comme première bille d'une combinaison sauf dans le cas d'une table ouverte (voir règle de la table ouverte)

Billes empochées illégalement Une bille numérotée est empochée illégalement lorsqu'elle est empochée alors qu'une faute a été commise. Les billes empochées illégalement demeurent empochées.

Billes projetées Une bille est jugée projetée hors de la table lorsqu'elle s'arrête ailleurs que sur la surface de jeu. Il y a alors faute et la bille projetée n'est pas remplacée sur la table à **l'exception de la 8, qui est remplacée sur la mouche**. L'adversaire reprend le jeu avec la Blanche en main.

Jouer la 8 Lorsqu'un joueur tente d'empocher la 8, l'empochement de la Blanche ou une faute n'amène pas une perte de la partie si la 8 n'est pas empochée. L'adversaire obtient la Blanche en main. **Perte de la partie** Un joueur perd la partie s'il :

- empocher la 8 avant d'avoir empoché toutes les billes de son groupe ou en jouant la dernière bille de son groupe ;
- **projette la 8 hors de la table lors de la partie ;**
- empocher la 8 dans une autre poche que celle annoncée.

Toute faute doit être déclarée avant le coup suivant, sinon elle ne sera pas retenue contre le joueur fautif.

Partie nulle Si, en trois (3) présences consécutives à la table par chaque joueur (6 présences au total), les joueurs estiment que la tentative d'empocher ou de déplacer une bille numérotée résulterait en une perte de partie, on reforme le triangle et le bris est accordé au joueur initial. La règle de la partie nulle ne s'applique que lorsque la 8 et deux billes numérotées demeurent sur la table.

Toute personne (incluant l'adversaire) sauf le joueur, doit être 4 pieds de la table. Si une personne autre que le joueur est près de la table, le joueur a la Blanche en main.

N.B. - Dans une situation inhabituelle, une décision mutuelle est prise par les capitaines.

Blanche en main

- La Blanche n'entre pas en contact avec une boule jaune ou rouge
- La Blanche entre en contact avec une boule jaune ou rouge, mais ni la blanche, ni autre boule n'atteint une bande sauf aucune boule de son groupe est visible. (safe)
- Le joueur touche ou bouge une boule avec la Blanche quand ce joueur a Blanche en main.

Il n'y a pas Blanche en main si le joueur bouge une boule en la frôlent avec son bras ou une partie de ses vêtements etc.

Toute faute doit être déclarée avant le coup suivant, sinon elle ne sera pas retenue contre le le joueur fautif.

Table ouverte

- La table est dite << ouverte >> tant que le choix des groupes (jau ou rouge) n'a pas été déterminé.
- Si le joueur empoche la Blanche en jouant sa première boule la table demeure ouverte et l'adversaire a Blanche en main n'importe où sur la table.

Choix des groupes

- Le choix des jaunes ou des rouges n'est pas déterminé par les boules empochées lors du bris.
- Si lors du bris, une boule de l'un des groupes est empochée, la table demeure ouverte pour le joueur qui a effectué le bris.

- Si aucune boule n'a été empochée lors du bris, la table est ouverte pour l'adversaire.

Ajout aux règlements – février 2016

- Lorsqu'un joueur prend possession de la table et qu'il déplace la Blanche avec sa main ou sa baguette, il commet une faute et le joueur adverse a Blanche en main.
- Lorsqu'un joueur est en position de tire et qu'il touche la Blanche avec le bout de sa baguette et qu'il donne un 2^{ième} coup (2 coups pour trente sous), il commet une faute et le joueur adverse a Blanche en main.

- Lorsqu'une partie est en cours et qu'un spectateur fait un commentaire ou une remarque qui peut avantager un des joueurs, on reforme le triangle et on recommence la partie.

Si le spectateur fautif est un joueur de la ligue et qu'il ne fait pas partie de d'un des 2 équipes concernés, ce joueur sera suspendu pour 4 parties.

- Lorsqu'une boule est en suspend dans une poche et qu'elle tombe dans la poche sans intervention de la part d'un joueur, on ignore le tout. (le joueur continue sa partie)
- **N.B. – Si la boule est la huit, on la place sur le mouche.**
- Lorsque les 2 joueurs jouent sur la huit et qu'un joueur ne fait pas contact avec la huit, l'adversaire a Blanche en main.

Ajout aux règlements – septembre 2017

- **Lors du bris, si la blanche est empochée, l'adversaire a Blanche en main partout sur la table.**
- **Si le joueur empoche sa bille et une bille de l'adversaire, le joueur continue sa partie.**
- **Lorsqu'un joueur joue sur le 8 et scratch sur le 8, l'adversaire a Blanche en main.**
- **Si un joueur joue sur le 8 et empoche la 8 et une boule de l'adversaire ne scratch pas, le joueur gagne la partie.**
- **Lorsqu'un joueur joue sur le 8 et empoche une boule de l'adversaire ou la Blanche, L'adversaire a Blanche en main.**